

## Подключение видеорегистраторов серии АНД к мобильному

1. Установите и запустите мобильное приложение XMeye из Apple «App Store», если ваше мобильное устройство на операционной системе iOS, либо из Google «PlayMarket», если мобильное устройство на операционной системе Android.



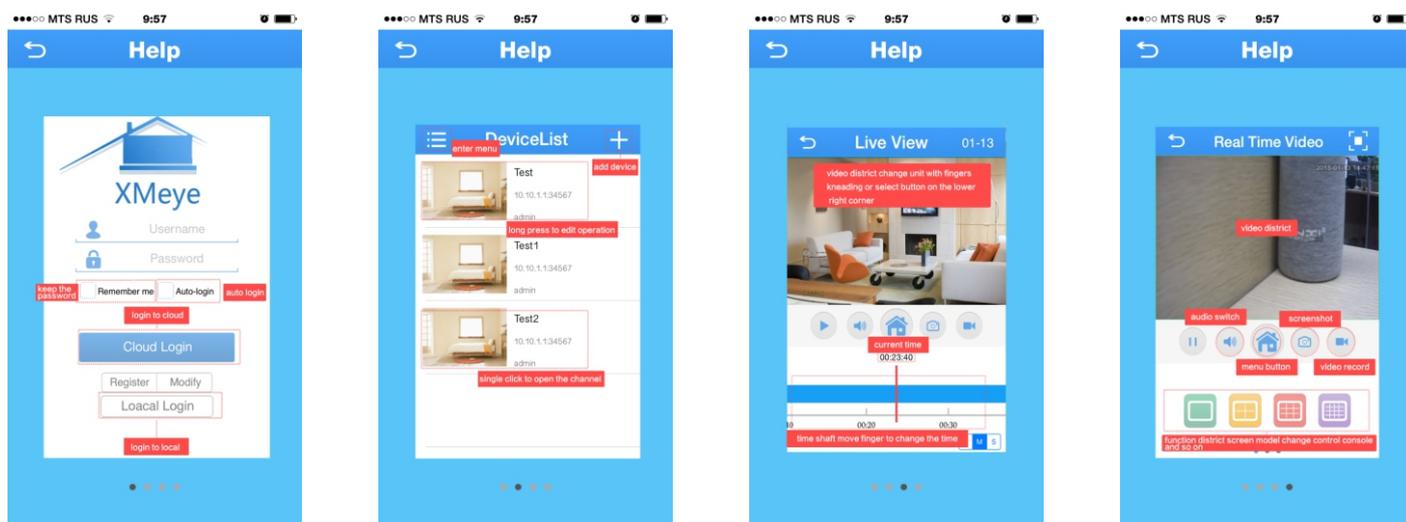
Android



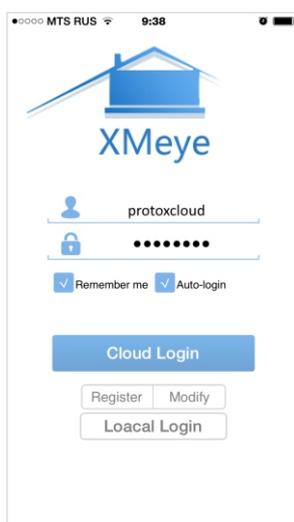
iOS



2. Запустите данное приложение. При первом запуске приложение предложит посмотреть



3. Затем появится форма авторизации.



Если у вас нет аккаунта XMeye Cloud, то нажмите **Register** и выполните инструкции.

**Modify** – изменение данных аккаунта XMeye Cloud;

**Local Login** – вход для работы в локальной сети (аккаунт XMeye Cloud не требуется, доступно подключение по IP и поиск устройств);



– поле ввода логина



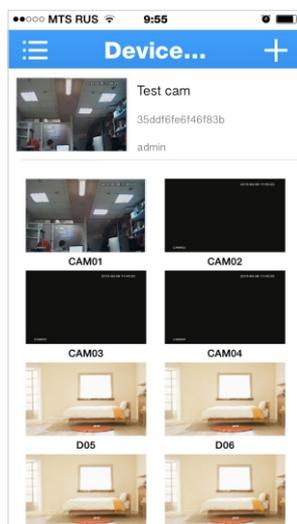
– поле ввода пароля

**Remember me** – запоминание логина при следующем входе; **Auto-**

**login** – пропускать форму авторизации при следующем входе;

**Cloud Login** – вход для работы в сети Интернет.

## 4. Далее вы увидите список добавленных



Выберите устройство и нажмите на нужный канал для подключения.



– Главное меню

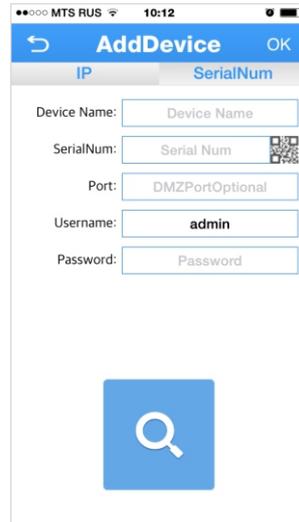


– Добавление нового устройства

## 5. Главное меню:

- **Device List** – список добавленных устройств;
- **Local Record** – список Локальных видеозаписей;
- **Galley** – список скриншотов;
- **Local Setting** – настройки устройства;
  - **Auto-login** – включение/выключение авто входа (то же, что и Remember me);
  - **Update** – проверить обновления приложения;
  - **Help** – посмотреть стартовую инструкцию;
  - **Cache Clean** – очистить кэш приложения (устранение некоторых проблем);
  - **Version** – посмотреть текущую версию приложения.

## 6. Добавление



**Device Name** – Выберите имя устройства по желанию (например офис);

**SerialNum** – 16-значный серийный номер вашего устройства.



нажмите для сканирования QR -кода вашего устройства



**Port** – порт вашего устройства (по умолчанию 34567);

**Username** – имя пользователя устройства (по умолчанию Admin);

**Password** – пароль пользователя устройства (по умолчанию пустой);



– поиск устройств в локальной сети (только в режиме Local Login);

IP

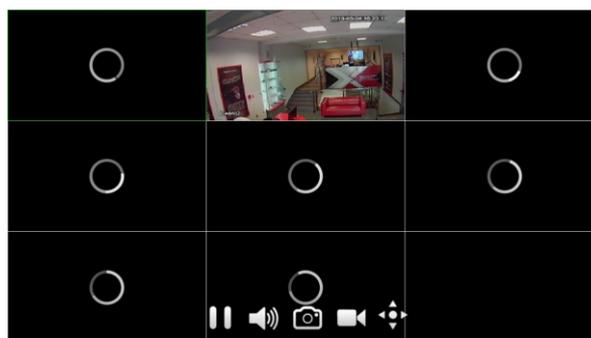
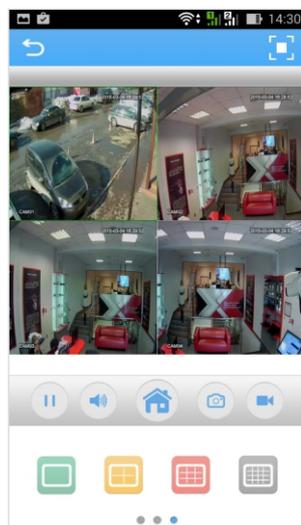
SerialNum

- выбор вариантов подключения IP/SerialNum (подключение по IP доступен только в режиме Local Login);

 – сохранение устройства и тест соединения;

 – вернуться к списку устройств без сохранения.

## 7. Просмотр в режиме Live:



  – остановить воспроизведение выбранного канала;

  – включить/выключить воспроизведение звука с выбранного канала;

 – перейти к настройкам устройства;

  – сделать скриншот выбранного канала;

  – начать/остановить локальную запись с выбранного канала;

 – отображать на экране 1 канал;

 – отображать на экране 4 канала;

 – отображать на экране 9 каналов;

 – отображать на экране 16 каналов;

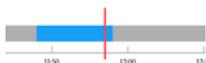
       – панель PTZ управления поворотными камерами;

 – включить передачу звука к динамику устройства с микрофона смартфона;

 – переключение HD/SD потока (основной/вторичный);

 – переподключить выбранный канал;

 – открыть просмотр видеоархива с жёсткого диска видеорегистратора (только 1 канал);

 – полоса поиска видеозаписей;

Unit  – выбор масштаба полосы поиска (H – часы, M – минуты, S – секунды).

## 8. Удаленная настройка устройства

При нажатии  вы перейдёте к удаленным настройкам регистратора:

- **Configure Alarm** – тревожные настройки
  - ✓ Motion detection – настройки детектора движения
  - ✓ Video block – настройка при закрытии канала
  - ✓ Video loss alarm – настройка при потере видеосигнала
- **Configure Video** – настройки видеозаписи
  - ✓ Prerecord – длительность пред записи
  - ✓ Length – длина видеофайла
  - ✓ Recording – включение/выключение записи
- **Configure Encoding** – настройки декодирования
  - ✓ Main stream – основной поток
  - ✓ Frame Rate – количество кадров
  - ✓ Definition – разрешение видеопотока
  - ✓ Voice – включение /выключение звука
  - ✓ Sub stream – вторичный поток
  - ✓ Frame Rate – количество кадров
  - ✓ Definition – разрешение видеопотока
  - ✓ Voice – включение /выключение звука
- **Remote Playback** – переход к локальному воспроизведению